

IO SONO LEGGENDA

crea il tuo eroe tra libri, fumetti e role-playing

Progetto finanziato dalla Regione Sardegna, Bando L.R. 3/2008, art.8, comma 37

Anno scolastico 2012 -2013

1

Premessa

E' sempre più frequente da parte di biblioteche, scuole ed enti culturali la preoccupazione e l'interesse per una fascia d'età tradizionalmente trascurata come quella dei giovani dai 14 ai 18 anni. Tale trascuratezza si può imputare al pregiudizio per cui ad una certa età i ragazzi siano autonomi e già sicuri delle loro scelte culturali, ma anche alle difficoltà concrete in cui ci si imbatte nel momento in cui si progettano iniziative specifiche per loro. Colpiscono poi le rilevazioni Istat (2011) sui livelli di istruzione e competenza dei ragazzi che ci pone agli ultimi posti in Europa.

Il progetto approvato dalla Regione Sardegna.

L'obiettivo del progetto è quindi quello di proporre una modalità di intervento che abbia la capacità di incontrare i gusti dei ragazzi, di avvicinarli ad ambienti culturali come le biblioteche, generalmente collegate alla dimensione di studio e non di divertimento, di creare dei ponti tra tali spazi e quelli già frequentati abitualmente. Solo attraverso simili "ponti" è possibile organizzare delle strategie culturali che, attraverso una pedagogia della narrazione, offrano occasioni di confronto, piacere, riflessione e di "peer education" in cui i ragazzi diventano soggetti attivi della propria formazione. La modalità che ci sembra più adatta è quella di un dialogo molto stretto tra più linguaggi. In questo modo si ottengono due obiettivi importanti:

- 1) Porre all'attenzione libri, fumetti, dischi e gioco online che possono altrimenti passare inosservati e le attività di "role-playing" quali forme di racconto interattivo.
- 2) Esplicitare la naturale concatenazione tra i vari linguaggi e le forme di interazione, senza alcuna gerarchizzazione o atteggiamento pregiudiziale, nella convinzione che tutte le forme di narrazione si incontrino nel grande "oceano delle storie".

Pur immersi infatti in quella che chiamiamo "società dell'immagine", il nostro livello di alfabetizzazione è minimo, e la capacità di lettura delle immagini (dal cinema alle pubblicità) è davvero poco raffinata.

Partendo dalla proposta tematica "IO SONO LEGGENDA: Crea i tuoi eroi tra libri, fumetti e role-playing" il progetto vuole valorizzare la figura dell'eroe quale simbolo della possibilità dell'uomo di aprire gli orizzonti, di trovare strade dove non ci sono, di sfidare i limiti. Per perseguire gli obiettivi porrà in essere diverse attività che tengono conto delle modalità percettive tipiche dei ragazzi, delle loro passioni e dei loro gusti. Si utilizzeranno diversi strumenti didattici.

IO SONO LEGGENDA

crea il tuo eroe tra libri, fumetti e role-playing

Progetto finanziato dalla Regione Sardegna, Bando L.R. 3/2008, art.8, comma 37

2

Il progetto intende quindi sviluppare e promuovere una serie di attività e di occasioni di incontro con l'obiettivo di contribuire a sviluppare lo spirito critico, educare ad una curiosità sempre aperta, proponendo strumenti di lettura della realtà. Tutte le attività, collegate attorno a una proposta tematica, permetteranno di conoscere le diverse facce di un argomento: visivo, testuale, della narrazione interattiva e ludico. Cooperazione, discussioni guidate, simulazioni giocate, peer education saranno basi per creare aggregazioni di giovani che nel proprio territorio si faranno portatori di buone pratiche. Si attiverà un processo che vedrà i ragazzi in primis consumatori e in seguito fruitori di una proposta culturale. Verranno coinvolti circa **500 ragazzi**.

Il progetto **ha una dimensione regionale e prevede interventi suddivisi per tipologie e territori**. Si attiveranno forme di collaborazione strette fra biblioteche, scuole, centri giovani ed istituzioni.

In ogni provincia verranno replicate tutte le azioni e strumenti previa individuazione dei gruppi dei ragazzi. **Sono coinvolte tutte le 8 province** e le località delle azioni verranno stabilite nella fase di progettazione esecutiva. Tutte le azioni saranno ripetute in ogni territorio individuato e saranno strettamente legate alle proposte tematiche individuate, secondo le seguenti modalità:

- moduli formativi;
- workshop;
- role - playing.

DESTINATARI

Le scuole secondarie di 2° grado e coinvolge i ragazzi dei primi tre anni

DOVE E QUANDO

Gli incontri e i laboratori si svolgeranno nelle biblioteche **con uno spazio ragazzi (o che in ogni caso dispongano di uno spazio che possa accogliere un gruppo classe) e nel cui territorio ci siano scuole secondarie di 2° grado**. Le biblioteche dovranno disporre di tavoli che consentano di svolgere gli workshop.

Si valuteranno anche **altri spazi** purché siano destinati ad attività culturali e ricreative rivolte agli adolescenti.

Il calendario si svilupperà tra **ottobre 2012 e aprile 2013**, con appuntamenti a cadenza mensile. Nel mese di settembre 2012 verrà trasmesso alle classi partecipanti.

Le attività si svolgeranno in orario scolastico, salvo diversi accordi con la scuola.

IO SONO LEGGENDA

crea il tuo eroe tra libri, fumetti e role-playing

Progetto finanziato dalla Regione Sardegna, Bando L.R. 3/2008, art.8, comma 37

3

MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

Le scuole interessate dovranno mandare la richiesta di adesione compilando il modulo allegato alla presente o collegandosi al blog: <http://libriforas.blogspot.com>. e inviandolo via mail a: **libriforas@gmail.com** o al **fax 070 8600229** **entro il 30 giugno 2012**

Data la rilevanza regionale del progetto verranno accolte due richieste per ogni Provincia.

La scheda deve essere corredata da:

- indirizzo della scuola di appartenenza, indicazione della classe iscritta, nominativo dell'insegnante referente e/o

i docenti impegnati nel percorso

- autorizzazione del Dirigente Scolastico per l'eventuale esposizione dei lavori in ambiente extrascolastico

Le iscrizioni verranno accolte in base al loro ordine di arrivo.

Per info e prenotazioni:

cell. 3497205171; cell. 3288339360

fax: 070 8600229

mail: libriforas@gmail.com

<http://libriforas.blogspot.com>

IO SONO LEGGENDA

crea il tuo eroe tra libri, fumetti e role-playing

Progetto finanziato dalla Regione Sardegna, Bando L.R. 3/2008, art.8, comma 37

4

Tema

Partendo dalla proposta tematica "IO SONO LEGGENDA. Crea il tuo eroe tra libri, fumetti e role-playing" il progetto vuole valorizzare la figura dell'eroe quale simbolo della possibilità dell'uomo di aprire gli orizzonti, di trovare strade dove non ci sono, di sfidare i limiti. Per perseguire gli obiettivi sopra indicati porrà in essere diverse attività che tengono conto delle modalità percettive tipiche dei ragazzi, delle loro passioni e dei loro gusti. A tal fine, attraverso il ponte delle biblioteche, si utilizzeranno diversi strumenti di promozione culturale: laboratori di lettura, laboratori di lettura di immagini, laboratori di costruzione del fumetto, incontri con fumettisti, "role-playing" e gioco online.

Metodologia

Il progetto descritto si avvale di strumenti didattici innovativi che evidenziano le forme di interazione tra diversi linguaggi da sempre vicini ai ragazzi, strumenti di dialogo e di confronto tra i ragazzi e altri vissuti. Intorno allo stesso tema, fumetti, storie, musica e role-playing costituiranno strumenti di comunicazione e di interazione con il gruppo. Si alterneranno laboratori frontali a workshop tesi a sperimentare diverse forme di comunicazione, visiva e testuale, ad attività ludico-educative. Si mira così a un coinvolgimento diretto dei ragazzi in tutta la fase di realizzazione ed esecuzione del progetto. Per questo saranno favorite forme di comunicazione e di dialogo con gli stessi. I fumetti selezionati saranno la base per la grafica del canale online. Dal testo al disegno, dal gioco di ruolo al canale tematico online di racconto interattivo.

Alla fine del ciclo di incontri verrà organizzato un evento finale con uno scrittore o un fumettista finale che coinvolgerà tutte le classi che hanno partecipato agli incontri. Inoltre verrà attivato un gioco on line sempre legato al tema degli eroi. I contenuti dell'appuntamento sono in via di definizione.

IO SONO LEGGENDA

crea il tuo eroe tra libri, fumetti e role-playing

Progetto finanziato dalla Regione Sardegna, Bando L.R. 3/2008, art.8, comma 37

5

Articolazione degli incontri

INCONTRI FRONTALI – Hamelin Associazione culturale

1 Incontro: STORIE DI EROI. Si presentano ai ragazzi romanzi, fumetti, brani musicali, tutti legati al tema dell'eroe: progettualità esistenziale, senso della missione, etica e responsabilità, eroe maledetto, eroe della comunità.

2 incontro: LEGGERE LE IMMAGINI. L'incontro prevede la proiezione di immagini che consentono l'analisi sia emotiva che tecnica delle immagini, delle sequenze, delle inquadrature, del ritmo, di tutte le caratteristiche peculiari del medium. Tra questo incontro e il successivo ai ragazzi verrà chiesto di lavorare su un testo.

WORKSHOP – Hamelin Associazione culturale

3 incontro: LA COSTRUZIONE DI UNA STORIA. Durante questo e il successivo laboratorio, con la presenza di un fumettista, si presentano diverse modalità di trasposizione di una storia e i suoi passaggi: soggetto, sceneggiatura, storyboard.

4 incontro: IL DISEGNO. Si passa all'atto pratico di disegno, con consigli e trucchi del mestiere. L'obiettivo è la produzione di una mini storia a fumetti sul tema degli eroi.

GIOCHI DI RUOLO – G.R.V.K. Associazione giochi di ruolo

5 e 6 incontro : EROI PER GIOCO. Si svilupperanno attività ludico – creative basate sul role-playing" e legate al tema degli eroi.

Alla fine del ciclo di incontri verrà organizzato un evento finale che coinvolgerà tutte le classi che hanno partecipato agli incontri. Inoltre verrà attivato un gioco on line sempre legato al tema degli eroi.

IO SONO LEGGENDA

crea il tuo eroe tra libri, fumetti e role-playing

Progetto finanziato dalla Regione Sardegna, Bando L.R. 3/2008, art.8, comma 37

Soggetti coinvolti nella realizzazione del progetto.

L'ideazione e la realizzazione del progetto sarà a cura dei seguenti soggetti professionisti che da diversi anni realizzano, nel territorio regionale e nazionale, numerose azioni di promozione del libro e della lettura, del fumetto e dei giochi di ruolo.

ASSOCIAZIONE LIBRIFORAS.

Svolge attività di promozione della cultura del libro. Ha collaborato con il Dipartimento di Scienze Botaniche dell'Università degli studi di Cagliari con il progetto "Nell'orto dei Libralberi"2009/2010; con il Sistema Bibliotecario Bibliomedia con il progetto"Drivecleaner" attivato nelle Biblioteche del Sistema all'interno dell'iniziativa nazionale "Ottobre piovono Libri"; collabora da diversi anni con la Cooperativa Tuttestorie; ha realizzato progetti rivolti ad adulti,adolescenti e infanzia con le biblioteche dei Comuni di Vallermosa, Silius e Simaxis,col quale ha supportato l'iniziativa "Nati per Leggere in Sardegna". Attualmente ha attivato il corso di tecniche di animazione alla lettura "Il mondo dietro le righe" finanziato dalla Regione Sardegna con la collaborazione dell'Assessorato all'Istruzione del Comune di Cagliari.

COOPERATIVA TUTTESTORIE.

Dal 2006 organizza il **Festival Internazionale Tuttestorie di Letteratura per Ragazzi**, presieduto dallo scrittore David Grossman. Dal 2000 si consolida la collaborazione con il Centro Regionale di Documentazione Biblioteche per Ragazzi della Provincia di Cagliari, con cui ha progettato e organizzato corsi di formazione per bibliotecari e guide bibliografiche. Nel 2009 organizza, in collaborazione con le Cooperative Aleph e Hamelin, il **Convegno Internazionale di Letteratura per Adolescenti "Carloline dalla terra di nessuno"**. Le libraie di Tuttestorie sono state tra i fondatori dell'Associazione Culturale "L'isola delle storie", per la quale hanno curato per le prime due edizioni il programma ragazzi del Festival Letterario di Gavoi. Numerosi i riconoscimenti e i Premi ottenuti a livello nazionale.

AIB: ASSOCIAZIONE ITALIANA BIBLIOTECHE – REGIONE SARDEGNA

L'AIB Sardegna è la sezione Regionale dell'AIB Nazionale.Le attività principali sono: gruppi di studio e osservatori, che realizzano importanti studi e azioni a livello regionale, la promozione e l'organizzazione di iniziative volte all'aggiornamento e alla qualificazione professionale continua. Recentemente hanno attivato i seguenti progetti: **dieci buoni motivi per andare in biblioteca . Presentazione del libro. Nuoro, il digital lending in biblioteca. Quando (se) il futuro non aspetta . Tavola rotond . Pula (ca),**

ASSOCIAZIONE CULTURALE HAMELIN.

L'universo del visivo, e soprattutto del fumetto e dell'illustrazione, è campo di azione privilegiata dell'Associazione. Attraverso laboratori di fumetto per le scuole, incontri con bambini e ragazzi, corsi di aggiornamento per insegnanti e bibliotecari, mostre didattiche, esposizioni per promuovere

IO SONO LEGGENDA

crea il tuo eroe tra libri, fumetti e role-playing

Progetto finanziato dalla Regione Sardegna, Bando L.R. 3/2008, art.8, comma 37

giovani artisti o diffondere più ampiamente la conoscenza di fumettisti o illustratori importanti ma troppo poco conosciuti, **Hamelin si propone di educare piccoli e grandi ad “un certo sguardo”**. **Bilbolbul, Festival internazionale di fumetto a Bologna**. Giunto alla sua quarta edizione, ogni anno richiama a Bologna oltre cinquanta artisti italiani e internazionali. Hamelin opera attraverso percorsi di lettura per classi elementari, medie e superiori, guide bibliografiche a tema, corsi di aggiornamento per bibliotecari, insegnanti di scuole medie e superiori, il concorso nazionale di lettura per adolescenti "Xanadu. Comunità di lettori ostinati".

7

ASSOCIAZIONE G.R.V.K.

Nasce nel 2002 da un gruppo di appassionati di cultura ludica che nel corso degli anni hanno maturato esperienza nel settore e hanno riscontrato la validità dello strumento ludico sia nel campo socio educativo che didattico. Hanno realizzato il progetto Giocascuola in diversi Comuni della Sardegna, proponendo il gioco come strumento didattico nelle scuole elementari, medie e superiori. Propongono corsi di formazione di giochi di ruolo rivolti a insegnanti; Libroquest - laboratori di giochi di ruolo in biblioteca.