

COMICS

We can be
heroes

ROLE
PLAYING

IO SONO LEGGENDA

crea il tuo eroe tra libri, fumetti e role-playing

Progetto finanziato dalla Regione Sardegna, Bando L.R. 3/2008, art.8, comma 37



REGIONE AUTONOMA
DELLA SARDEGNA



Libriforas



tuttestorie



HAMELIN
ASSOCIAZIONE CULTURALE

G.R.V.K.



AIB

IO SONO LEGGENDA

crea il tuo eroe tra libri, fumetti e role-playing

Progetto finanziato dalla Regione Sardegna, Bando L.R. 3/2008, art.8, comma 37



ANNO SCOLASTICO 2012 - 2013

La Regione Sardegna in collaborazione con l'Associazione Libriforas, la Cooperativa Tuttestorie, l'Associazione culturale Hamelin, G.R.V.K. e l'AIB - Associazione Italiana Biblioteche, propone per l'anno scolastico 2012-2013 il **progetto Culturale "IO SONO LEGGENDA. Crea il tuo eroe tra libri, fumetti e role-playing"**. Il progetto è finanziato dalla Regione Sardegna nell'ambito del piano straordinario per l'adolescenza. La proposta culturale sviluppa un percorso tematico intorno alla figura dell'Eroe.

La partecipazione al progetto è gratuita.

DESTINATARI

Il progetto si rivolge a tutte le **scuole secondarie di 2° grado della Sardegna e coinvolge i ragazzi dei primi tre anni**. Potranno aderire un massimo di 16 scuole delle 8 province.

L'iscrizione al progetto richiede l'adesione all'intera proposta culturale.

Ogni classe parteciperà a 6 incontri.

A conclusione verrà organizzato un evento per tutte le classi che hanno partecipato agli incontri.

DOVE E QUANDO

Gli incontri e i laboratori si svolgeranno nelle biblioteche comunali.

Il calendario si svilupperà tra ottobre 2012 e aprile 2013, con appuntamenti a cadenza mensile. Nel mese di settembre 2012 verrà trasmesso alle classi partecipanti.

Le attività si svolgeranno in orario scolastico, salvo diversi accordi con la scuola.

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Le scuole interessate dovranno mandare la richiesta di adesione compilando il modulo allegato alla presente o collegandosi al blog:

<http://libriforas.blogspot.com> e inviandolo via mail a: libriforas@gmail.com o inviando un **fax allo 070 8600229 entro il 30 giugno 2012**.

Data la rilevanza regionale del progetto verranno accolte due richieste per ogni Provincia.

La scheda di adesione deve essere corredata da:

- indirizzo della scuola di appartenenza, indicazione della classe iscritta, nominativo dell'insegnante referente e/o i docenti impegnati nel percorso;
- autorizzazione del Dirigente Scolastico per l'eventuale esposizione dei lavori in ambiente extrascolastico.

Le iscrizioni verranno accolte in base al loro ordine di arrivo.

PER INFO E PRENOTAZIONI:

Cell: 349 7205171 • Cell: 328 8339360

Fax: 070 8600229

Email: libriforas@gmail.com

Blog: <http://libriforas.blogspot.com>



IO SONO LEGGENDA

Tema

Partendo dalla proposta tematica "IO SONO LEGGENDA, crea il tuo eroe tra libri, fumetti e role-playing" il progetto vuole valorizzare la figura dell'eroe quale simbolo della possibilità dell'uomo di aprire gli orizzonti, di trovare strade dove non ci sono, di sfidare i limiti. Per perseguire gli obiettivi potrà in essere diverse attività che tengono conto delle modalità percettive tipiche dei ragazzi, delle loro passioni e dei loro gusti. A tal fine, attraverso il ponte delle biblioteche, si utilizzeranno diversi strumenti di promozione culturale: laboratori di lettura, laboratori di lettura di immagini, laboratori di costruzione del fumetto, incontri con fumettisti, "role-playing" e gioco online.

Metodologia

Si utilizzeranno strumenti didattici che evidenziano le forme di interazione tra diversi linguaggi da sempre vicini ai ragazzi. Intorno allo stesso tema, fumetti, storie, musica e role-playing costituiranno strumenti di comunicazione e di interazione con il gruppo. Si alterneranno laboratori frontali a workshop tesi a sperimentare diverse forme di comunicazione, visiva e testuale, ad attività ludico-educative. Si mira così a un coinvolgimento diretto dei ragazzi in tutta la fase di realizzazione ed esecuzione del progetto. I fumetti realizzati saranno la base per la grafica del canale online. Dal testo al disegno, dal gioco di ruolo al canale tematico online di racconto interattivo.

ARTICOLAZIONE DEGLI INCONTRI

INCONTRI FRONTALI – Hamelin Associazione culturale

1° Incontro: STORIE DI EROI. Si presentano ai ragazzi romanzi, fumetti, brani musicali, tutti legati al tema dell'eroe: progettualità esistenziale, senso della missione, etica e responsabilità, eroe maledetto, eroe della comunità.

2° incontro: LEGGERE LE IMMAGINI. L'incontro prevede la proiezione di immagini che consentono l'analisi sia emotiva che tecnica delle immagini, delle sequenze, delle inquadrature, del ritmo, di tutte le caratteristiche peculiari dei media. Tra questo incontro e il successivo ai ragazzi verrà chiesto di lavorare su un testo.

WORKSHOP – Hamelin Associazione culturale

3° incontro: LA COSTRUZIONE DI UNA STORIA. Durante questo e il successivo laboratorio, con la presenza di un fumettista, si presentano diverse modalità di trasposizione di una storia nei passaggi: soggetto, sceneggiatura, storyboard.

4° incontro: IL DISEGNO. Si passa all'atto pratico di disegno, con consigli e trucchi del mestiere. L'obiettivo è la produzione di una mini storia a fumetti sul tema degli eroi.

GIOCHI DI RUOLO – G.R.V.K. Associazione giochi di ruolo

5° e 6° incontro: EROI PER GIOCO. Si svilupperanno attività ludico-creative basate sul role-playing" e legate al tema degli eroi. Alla fine del ciclo di incontri verrà organizzato un evento finale che coinvolgerà tutte le classi.

Inoltre verrà attivato un gioco on line sempre legato al tema degli eroi.

